

# Optimisation

Algorithmes d'approximation par relaxation de programme linéaire

Louis-Claude Canon

[louis-claude.canon@univ-fcomte.fr](mailto:louis-claude.canon@univ-fcomte.fr)

Master 2 Informatique – Semestre 9

# Plan

Couverture de sommets pondérée

Triangles d'un graphe

Couverture d'ensemble

Conclusion

# Plan

Couverture de sommets pondérée

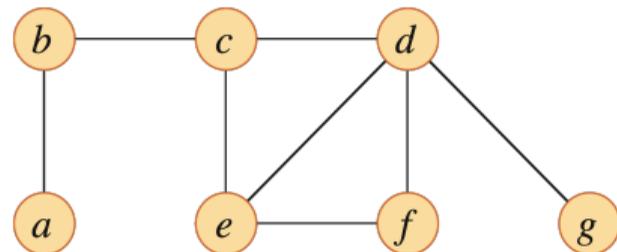
Triangles d'un graphe

Couverture d'ensemble

Conclusion

## Problème de la couverture de sommets de poids minimal

- ▶ Un graphe non-orienté  $G = (V, E)$  avec une pondération sur les arêtes  $w : E \rightarrow \mathbb{N}$ .
- ▶ Le poids d'une couverture de sommets  $C$  est  $w(C) = \sum_{v \in C} w(v)$ .
- ▶ Le *problème de la couverture de sommets de poids minimal* consiste à trouver la couverture de sommets de poids minimal.
- ▶ Ce problème généralise le problème sans pondération. Quelle pondération permet d'obtenir ce problème plus simple ?



## Formulation en programme entier

- ▶ La décision se porte sur chaque sommet que l'on conserve ou non.
- ▶ On définit donc une variable binaire par sommet : si elle vaut 1, on conserve le sommet associé dans la couverture, sinon elle vaut 0 et on ne le conserve pas.
- ▶ On obtient alors un *programme entier* (ou programme linéaire en nombre entier) dont la résolution est NP-difficile.

$$\begin{array}{ll}
 \text{minimiser} & \sum_{v \in V} w(v)x(v) \\
 \text{sous les contraintes} & x(u) + x(v) \geq 1 \quad \text{pour chaque } (u, v) \in E \\
 & x(v) \in \{0, 1\} \quad \text{pour chaque } v \in V
 \end{array}$$

## Relaxation d'un programme entier

- ▶ Pour permettre la résolution en temps polynomial, on transforme chaque variable binaire en une variable continue contrainte dans l'intervalle  $[0; 1]$ .
- ▶ Cette formulation est appelé le *programme linéaire relaxé* (ou sa relaxation) car les contraintes sont plus relâchées.
- ▶ Sa valeur de l'objectif optimale est donc au moins aussi bonne (c'est une **borne inférieure** de la valeur de l'objectif optimale).

$$\begin{array}{ll} \text{minimiser} & \sum_{v \in V} w(v)x(v) \\ \text{sous les contraintes} & x(u) + x(v) \geq 1 \text{ pour chaque } (u, v) \in E \\ & x(v) \leq 1 \text{ pour chaque } v \in V \\ & x(v) \geq 0 \text{ pour chaque } v \in V \end{array}$$

## Question

Quelle contrainte est redondante dans cette formulation relaxée ?

minimiser  $\sum_{v \in V} w(v)x(v)$

sous les contraintes  $x(u) + x(v) \geq 1$  pour chaque  $(u, v) \in E$   
 $x(v) \leq 1$  pour chaque  $v \in V$   
 $x(v) \geq 0$  pour chaque  $v \in V$

1. Aucune.
2. La première.
3. La seconde.
4. La troisième.

## Question

Quelle contrainte est redondante dans cette formulation relaxée ?

minimiser  $\sum_{v \in V} w(v)x(v)$

sous les contraintes  $x(u) + x(v) \geq 1$  pour chaque  $(u, v) \in E$   
 $x(v) \leq 1$  pour chaque  $v \in V$   
 $x(v) \geq 0$  pour chaque  $v \in V$

1. Aucune.
2. La première.
3. La seconde. ✓
4. La troisième.

## Question

Comment prouver que la seconde contrainte est redondante ?

$$\begin{array}{ll} \text{minimiser} & \sum_{v \in V} w(v)x(v) \\ \text{sous les contraintes} & x(u) + x(v) \geq 1 \text{ pour chaque } (u, v) \in E \\ & x(v) \leq 1 \text{ pour chaque } v \in V \\ & x(v) \geq 0 \text{ pour chaque } v \in V \end{array}$$

1. Par le théorème de la dualité en programmation linéaire.
2. Par récurrence sur les sommets.
3. Par un argument d'échange.
4. Par l'absurde.

## Question

Comment prouver que la seconde contrainte est redondante ?

$$\begin{array}{ll} \text{minimiser} & \sum_{v \in V} w(v)x(v) \\ \text{sous les contraintes} & x(u) + x(v) \geq 1 \text{ pour chaque } (u, v) \in E \\ & x(v) \leq 1 \text{ pour chaque } v \in V \\ & x(v) \geq 0 \text{ pour chaque } v \in V \end{array}$$

1. Par le théorème de la dualité en programmation linéaire.
2. Par récurrence sur les sommets. ✓
3. Par un argument d'échange.
4. Par l'absurde. ✓ (une solution optimale avec  $x(v) > 1$  peut être améliorée)

# COUVERTURE-SOMMET-PONDÉRÉ-APPROCHÉE

On va arrondir les variables de la solution du programme linéaire pour construire une couverture :

---

COUVERTURE-SOMMET-PONDÉRÉ-APPROCHÉE( $G, w$ )

---

$C \leftarrow \emptyset$

calculer  $\bar{x}$ , solution optimale du programme linéaire relaxé

**pour tout**  $v \in V$  **faire**

**si**  $\bar{x}(v) \geq 1/2$  **alors**

$C \leftarrow C \cup \{v\}$

**retourner**  $C$

---

## Résultat formel

### Théorème

COUVERTURE-SOMMET-PONDÉRÉ-APPROCHÉE est un algorithme d'approximation 2 à temps polynomial pour le problème de la couverture de sommets de poids minimal.

## Preuve de la complexité en temps

### Démonstration.

- ▶ Le nombre de variables est un polynôme de la taille de l'entrée ( $|V|$ ).
- ▶ Idem pour le nombre de contraintes ( $|V| + |E|$ ).
- ▶ La résolution du programme linéaire peut donc se faire en temps polynomial.
- ▶ La procédure d'arrondissement consiste en  $|V|$  itérations.
- ▶ COUVERTURE-SOMMET-PONDÉRÉ-APPROCHÉE est bien un algorithme à temps polynomial.



## Preuve de la validité

### Démonstration.

- ▶ Pour chaque arête  $(u, v) \in E$ ,  $x(u) + x(v) \geq 1$ .
- ▶  $x(u)$  ou  $x(v)$  vaut au moins  $1/2$  et est sélectionné dans la couverture.
- ▶ Chaque arête sera donc couverte.



## Preuve du facteur d'approximation

### Démonstration.

- ▶ Soit  $C^*$  la couverture optimale.
- ▶ Soit  $z^*$  la valeur de l'objectif optimale du programme linéaire relaxé :  $z^* \leq w(C^*)$  (c'est une **borne inférieure** de la valeur de l'objectif optimale).
- ▶ On va prouver que  $w(C) \leq 2z^*$  (et on aura donc  $w(C) \leq 2w(C^*)$ ) :

$$z^* = \sum_{v \in V} w(v)\bar{x}(v) \geq \sum_{v \in C} w(v)\bar{x}(v)$$

- ▶ Comme chaque sommet  $v$  est conservé si  $\bar{x}(v) \geq 1/2$  :

$$z^* \geq \frac{1}{2} \sum_{v \in C} w(v) = \frac{1}{2} w(C)$$



## Optimalité du facteur d'approximation

S'agit-il d'un *facteur d'approximation optimal* (ou fin) ? Peut-on trouver un pire cas qui l'atteigne et si oui lequel ?

## Optimalité du facteur d'approximation

S'agit-il d'un *facteur d'approximation optimal* (ou fin) ? Peut-on trouver un pire cas qui l'atteigne et si oui lequel ?

Deux sommets de poids unitaire et une arête. On pourrait avoir  $\bar{x}(v_1) = \bar{x}(v_2) = 1/2$ . On aurait alors une couverture de poids 2.

# Plan

Couverture de sommets pondérée

Triangles d'un graphe

Couverture d'ensemble

Conclusion

## Problème des triangles d'un graphe

- ▶ Un graphe non-orienté  $G = (V, E)$ .
- ▶ Trois sommets  $u, v, w$  forment un triangle si les arêtes  $(u, v)$ ,  $(v, w)$  et  $(w, u)$  sont dans  $E$ .
- ▶ On souhaite déterminer un sous-ensemble  $S \subseteq V$  de sommets, tel quel le graphe  $G \setminus S$  ne contient aucun triangle.
- ▶ Le problème consiste à trouver un sous-ensemble  $S$  de taille minimale.

## Solutions gloutonnes

Quel principe glouton pourrait être mis en place ?

## Solutions gloutonnes

Quel principe glouton pourrait être mis en place ?

---

TRIANGLE-GRAPHE-GLOUTON1( $G$ )

---

$S \leftarrow \emptyset$

$V' \leftarrow G.V$

**tant que** il reste un triangle  $(u, v, w)$   
dans  $V'$  **faire**

$V' \leftarrow V' \setminus \{u\}$

$S \leftarrow S \cup \{u\}$

**retourner**  $S$

---



---

TRIANGLE-GRAPHE-GLOUTON2( $G$ )

---

$S \leftarrow \emptyset$

$V' \leftarrow G.V$

**tant que** il reste un triangle  $(u, v, w)$   
dans  $V'$  **faire**

$V' \leftarrow V' \setminus \{u, v, w\}$

$S \leftarrow S \cup \{u, v, w\}$

**retourner**  $S$

---

## Pire cas pour les solutions gloutonnes

Quelle stratégie est la meilleure ?

## Pire cas pour les solutions gloutonnes

Quelle stratégie est la meilleure ?

- ▶ Bien que TRIANGLE-GRAPHE-GLOUTON1 semble plus parcimonieux, son pire cas est  $(|V| - 1)/2 : (|V| - 1)/2$  triangles qui partagent tous un sommet central.
- ▶ TRIANGLE-GRAPHE-GLOUTON2 atteint le facteur d'approximation 3 avec un graphe composé seulement d'un triangle.

## Formulation en programme entier : variables de décision

Quelles sont les variables de décision ?

## Formulation en programme entier : variables de décision

Quelles sont les variables de décision ?

- ▶  $x_v \in \{0, 1\}$  pour tout  $v \in V$ .
- ▶ Si  $x_v = 1$ , le sommet  $v$  fait parti de la solution  $S$ .
- ▶ Sinon, le sommet  $v$  n'en fait pas parti.

## Formulation en programme entier : fonction objectif

Quelle est la fonction objectif ?

## Formulation en programme entier : fonction objectif

Quelle est la fonction objectif ?

On souhaite minimiser le nombre de sommets retournés :

$$\sum_{v \in V} x_v$$

## Formulation en programme entier : contraintes

Quelles sont les contraintes ?

## Formulation en programme entier : contraintes

Quelles sont les contraintes ?

On souhaite sélectionner au moins un sommet pour chaque triangle :  $x_u + x_v + x_w \geq 1$  si  $(u, v) \in E$ ,  $(v, w) \in E$  et  $(w, u) \in E$ .

## Formulation en programme entier : final

minimiser

$$\sum_{v \in V} x(v)$$

sous les contraintes  $x(u) + x(v) + x(w) \geq 1$  si  $(u, v) \in E$  et  $(v, w) \in E$  et  $(w, u) \in E$   
 $x(v) \in \{0, 1\}$  pour chaque  $v \in V$

# Relaxation en programme linéaire

minimiser

$$\sum_{v \in V} x(v)$$

sous les contraintes  $x(u) + x(v) + x(w) \geq 1$  si  $(u, v) \in E$  et  $(v, w) \in E$  et  $(w, u) \in E$

$$x(v) \leq 1 \text{ pour chaque } v \in V$$

$$x(v) \geq 0 \text{ pour chaque } v \in V$$

# TRIANGLE-GRAPHE-APPROCHÉE

Comment arrondir les variables de la solution du programme linéaire pour construire une solution valide ?

## TRIANGLE-GRAPHE-APPROCHÉE

Comment arrondir les variables de la solution du programme linéaire pour construire une solution valide ?

- ▶ On veut au moins sélectionner un sommet pour chaque contrainte  $x(u) + x(v) + x(w) \geq 1$ .
- ▶ Quelle valeur seuil doit franchir  $x(u)$  pour qu'on le conserve ?

## TRIANGLE-GRAPHE-APPROCHÉE

Comment arrondir les variables de la solution du programme linéaire pour construire une solution valide ?

- ▶ On veut au moins sélectionner un sommet pour chaque contrainte  $x(u) + x(v) + x(w) \geq 1$ .
- ▶ Quelle valeur seuil doit franchir  $x(u)$  pour qu'on le conserve ?

---

### TRIANGLE-GRAPHE-APPROCHÉE( $G$ )

---

$C \leftarrow \emptyset$

calculer  $\bar{x}$ , solution optimale du programme linéaire relaxé

**pour tout**  $v \in V$  **faire**

**si**  $\bar{x}(v) \geq 1/3$  **alors**

$C \leftarrow C \cup \{v\}$

**retourner**  $C$

---

## Complexité en temps

Quel est le nombre de variables et de contraintes ?

## Complexité en temps

Quel est le nombre de variables et de contraintes ?

- ▶ Il y a  $|V|$  variables et  $O(|V| + |E|^3)$  contraintes.
- ▶ La résolution du programme linéaire peut donc se faire en temps polynomial.
- ▶ La procédure d'arrondissement consiste en  $|V|$  itérations.

# Validité

- ▶ Pour chaque triangle  $(u, v) \in E$ ,  $x(u) + x(v) + x(w) \geq 1$ .
- ▶  $x(u)$ ,  $x(v)$  ou  $x(w)$  vaut au moins  $1/3$  et est sélectionné dans la solution.
- ▶ Chaque triangle perdra donc un sommet.

## Facteur d'approximation

- ▶ Soit  $S^*$  la solution optimale.
- ▶ Soit  $z^*$  la valeur de l'objectif optimale du programme linéaire relaxé :  $z^* \leq w(S^*)$  (c'est une **borne inférieure** de la valeur de l'objectif optimale).
- ▶ On va prouver que  $w(S) \leq 3z^*$  (et on aura donc  $w(S) \leq 3w(S^*)$ ) :

$$z^* = \sum_{v \in V} w(v)\bar{x}(v) \geq \sum_{v \in S} w(v)\bar{x}(v)$$

- ▶ Comme chaque sommet  $v$  est conservé si  $\bar{x}(v) \geq 1/3$  :

$$z^* \geq \frac{1}{3} \sum_{v \in S} w(v) = \frac{1}{3} w(S)$$

# Optimalité du facteur d'approximation

Le facteur d'approximation 3 est-il optimal ?

## Optimalité du facteur d'approximation

Le facteur d'approximation 3 est-il optimal ?

Un graphe avec seulement un triangle. On pourrait avoir  $\bar{x}(v_1) = \bar{x}(v_2) = \bar{x}(v_3) = 1/3$ . On aurait une solution avec 3 sommets.

## Résultat formel

### Théorème

**TRIANGLE-GRAPHE-APPROCHÉE** est un algorithme d'approximation 3 à temps polynomial pour le problème des triangles d'un graphe.

# Plan

Couverture de sommets pondérée

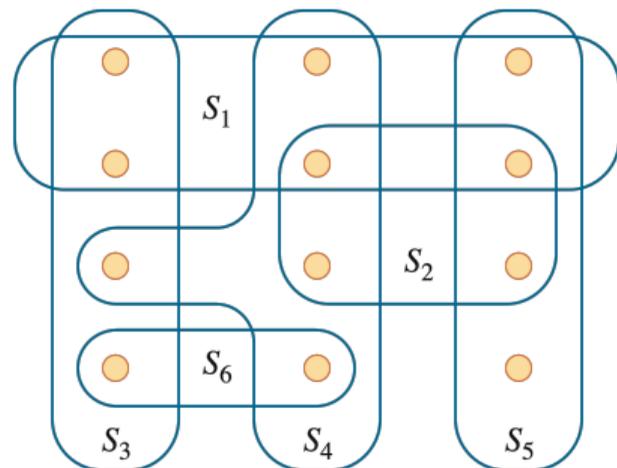
Triangles d'un graphe

Couverture d'ensemble

Conclusion

# Problème de la couverture d'ensemble

- ▶ Un ensemble  $X$  et une famille  $\mathcal{F}$  de sous-ensembles de  $X$  :  $\forall S \in \mathcal{F}, S \subseteq X$ .
- ▶ Chaque élément de  $X$  appartient à un sous-ensemble de  $\mathcal{F}$  :  $X = \bigcup_{S \in \mathcal{F}} S$ .
- ▶ Il faut déterminer quelle sous-famille  $\mathcal{C} \subseteq \mathcal{F}$  permet de couvrir tous les éléments de  $X$  :  $X = \bigcup_{S \in \mathcal{C}} S$ .
- ▶ On cherche à minimiser le nombre des sous-ensembles sélectionnés  $|\mathcal{C}|$ .



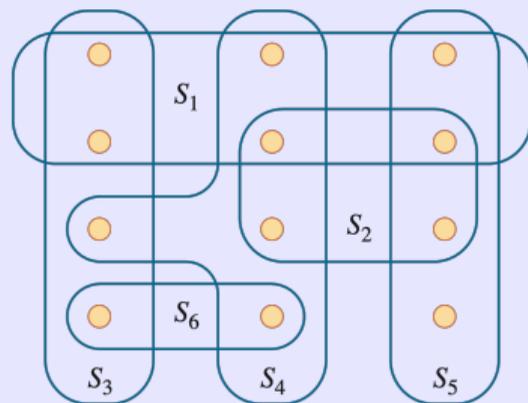
## Fréquence de l'élément le plus fréquent

- ▶ On note  $f$  la fréquence de l'élément le plus fréquent :

$$f = \max_{x \in X} |\{S \in \mathcal{F} : x \in S\}|$$

## Question

Que vaut  $f$  dans cet exemple ?



▶ 1

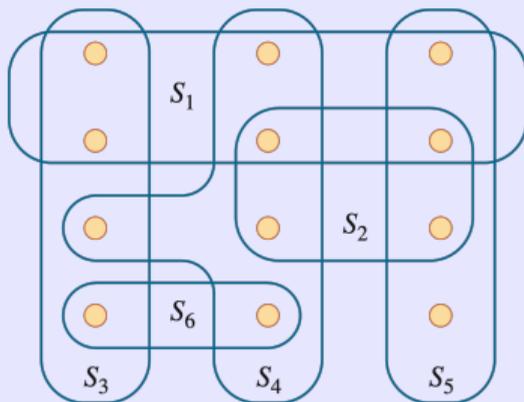
▶ 2

▶ 3

▶ 4

## Question

Que vaut  $f$  dans cet exemple ?



- ▶ 1
- ▶ 2

- ▶ 3 ✓ (tous dans  $S_1 \cap S_2$ )
- ▶ 4

## Question

Le problème de la couverture d'ensemble généralise le problème de la couverture de sommets : une instance de ce dernier problème peut être convertie en instance pour le premier. Que vaut  $f$ , la fréquence de l'élément le plus fréquent, pour les instances issues de cette conversion ?

▶ 1

▶ 2

▶ 3

▶ 4

## Question

Le problème de la couverture d'ensemble généralise le problème de la couverture de sommets : une instance de ce dernier problème peut être convertie en instance pour le premier. Que vaut  $f$ , la fréquence de l'élément le plus fréquent, pour les instances issues de cette conversion ?

- ▶ 1
- ▶ 2 ✓ (arêtes  $\rightarrow X$ , sommets  $\rightarrow \mathcal{F}$ )
- ▶ 3
- ▶ 4

## Formulation en programme entier

- ▶ La décision se porte sur chaque sous-ensemble que l'on conserve ou non. On définit donc  $x_S$  pour tout  $S \in \mathcal{F}$ .
- ▶ L'objectif est de minimiser le nombre de sous-ensembles choisis.
- ▶ On introduit une contrainte par élément de  $X$  : au moins un sous-ensemble doit le couvrir.

$$\begin{array}{ll}
 \text{minimiser} & \sum_{S \in \mathcal{F}} x_S \\
 \text{sous les contraintes} & \sum_{S \in \mathcal{F}: x \in S} x_S \geq 1 \quad \text{pour chaque } x \in X \\
 & x(v) \in \{0, 1\} \quad \text{pour chaque } v \in V
 \end{array}$$

# COUVERTURE-ENSEMBLE-APPROCHÉE

Comment arrondir les variables de la solution du programme linéaire relaxé pour construire une solution valide ?

# COUVERTURE-ENSEMBLE-APPROCHÉE

Comment arrondir les variables de la solution du programme linéaire relaxé pour construire une solution valide ?

---

COUVERTURE-ENSEMBLE-APPROCHÉE( $X, \mathcal{F}$ )

---

$C \leftarrow \emptyset$

calculer  $\bar{x}$ , solution optimale du programme linéaire relaxé

**pour tout**  $S \in \mathcal{F}$  **faire**

**si**  $\bar{x}_S \geq 1/f$  **alors**

$C \leftarrow C \cup \{S\}$

**retourner**  $C$

---

## Résultat formel

### Théorème

COUVERTURE-ENSEMBLE-APPROCHÉE est un algorithme d'approximation  $f$  à temps polynomial pour le problème de la couverture d'ensemble.

## Preuve de la complexité en temps

### Démonstration.

- ▶ Il y a  $|\mathcal{F}|$  variables et  $|X|$  contraintes.
- ▶ La résolution du programme linéaire peut donc se faire en temps polynomial.
- ▶ La procédure d'arrondissement consiste en  $|X|$  itérations.



## Preuve de la validité et du facteur d'approximation

### Démonstration.

- ▶ Pour chaque élément  $x \in X$ , il y a au moins un sous-ensemble choisi grâce aux contraintes et au choix de l'arrondi.
- ▶ L'arrondissement augmente la valeur de l'objectif d'un facteur  $f$  au maximum.
- ▶ Il s'agit donc bien d'un algorithme d'approximation  $f$ .



# Optimalité du facteur d'approximation

Le facteur d'approximation  $f$  est-il optimal ?

# Optimalité du facteur d'approximation

Le facteur d'approximation  $f$  est-il optimal ?

$n$  éléments et  $f$  sous-ensembles  $C$  qui contiennent tous les éléments.

# Plan

Couverture de sommets pondérée

Triangles d'un graphe

Couverture d'ensemble

Conclusion

## Résumé

- ▶ On peut concevoir des algorithmes d'approximation en temps polynomial en passant par la modélisation en programmation entier puis la résolution de programmation linéaire.
- ▶ Cette modélisation nécessite de définir les variables de décision, l'objectif et les contraintes.
- ▶ L'approche s'appuie sur une relaxation du programme entier en programme linéaire, la résolution de ce dernier, puis l'arrondissement des valeurs obtenues.
- ▶ On doit ensuite en analyser : sa complexité en temps, sa validité et son facteur d'approximation (borne puis optimalité).

## Prochaines échéances

- ▶ Début du tournoi le 19/11.
- ▶ Premier rendu intermédiaire du tournoi le 2/12.
- ▶ Second rendu intermédiaire du tournoi le 9/12.
- ▶ Épreuve de TP le 17/12.
- ▶ Rendu final pour le tournoi le 8/1.
- ▶ Épreuve sur table et restitution du tournoi le 9/1.